



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Action n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realized in the framework of the project LearnEU
developed in the Erasmus Plus KA2 program
Strategic Partnerships for School Education

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Un nou TPM este așteptat în decembrie

O nouă întâlnire transnațională a proiectului „LearnEU” este programată pentru 29 decembrie, care sperăm că va avea loc în Spania. În cazul în care, din cauza pandemiei încă în desfășurare, nu ar fi posibilă desfășurarea întâlnirii cu participarea fizică a partenerilor, evident, vom opta pentru o întâlnire virtuală pe zoom, așa cum s-a făcut pentru întâlnirile anterioare. În cadrul întâlnirii, se va discuta stadiul tehnicii diverselor produse intelectuale și se vor defini etapele mobilității încă de realizat (în special așa-numitele „mobilități mixte” care trebuie să implice tinerii studenți și care, pentru motivele referitoare la vaccinările necesare, au fost mutate în 2022).



S-a finalizat completarea produsului intelectual 1

După cum se prevedea în calendar, a fost finalizat primul produs al proiectului „Învățați Europa este un joc pentru tineri”, adică desenul animat referitor la istoria Europei Unite. Este posibil să vedeți frumoasa noastră animație 2D în toate cele opt limbi ale parteneriatului la următorul link de pe youtube <https://www.youtube.com/watch?v=x0iMPVhx5bA>.



Desenul animat este, de fapt, disponibil în limba italiană cu subtitrări în alte limbi (care ar putea fi activat într-un mod foarte simplu mergând la setările video și alegând limba preferată dintre opțiunile de subtitrare existente. Desenul animat are și o parte interactivă în care studenții își pot testa cunoștințele despre istoria europeană și își pot verifica nivelul de abilități istorice europene.. Partea interactivă a videoclipului este întotdeauna disponibilă pe YouTube la linkul <https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=mHZntdyLLSo>. In această zonă este posibil, având câteva secunde pentru fiecare răspuns, să raspunzi la diverse întrebări de parcă ai fi "jucătorul" unui joc de societate..





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Action n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realized in the framework of the project LearnEU
developed in the Erasmus Plus KA2 program
Strategic Partnerships for School Education

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

În cele două imagini de pe pagina anterioară este posibil să vedeți o mică previzualizare a celor două linkuri indicate. Rugăm toate părțile interesate să acceseze cele două link-uri și, după ce au vizionat desenul animat și le-am testat cunoștințele europene, să ne spună ce părere aveți despre munca noastră. Mulțumesc tuturor anticipat!



Jocul electronic „Europe Hunt” este de asemenea gata

Cel de-al doilea joc electronic planificat, și anume „Vânătoarea Europei”, a fost de asemenea finalizat, în toate limbile, respectând termenele stabilite pentru realizarea lui și în aceste zile este testat de diverșii parteneri ai proiectului, pentru a verifica că nu există mici erori sau erori de programare. Momentan este posibil și participarea la verificarea e-game pur și simplu accesând linkul provizoriu pe care îl indicăm mai jos:

<https://learneupr.aiju.info/game/>

Jocul poate fi jucat direct online, după ce ați ales în mod specific limba în care preferați să jucați.



De fapt, este suficient să mergi la cuvântul „limbă” și să alegi limba preferată și tot jocul va apărea cu limba aleasă, după ce faci clic pe „continuare”. Apoi începeți jocul și încercați să jucați ca „vânători”, alegând și nivelul (există 3 nivele de dificultate) și numărul de jucători (maximum 4 care pot participa împreună în același timp). În imaginea de mai jos din acest buletin informativ aveți o grafică a modului în care vi se va arăta jocul.





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

Action n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realized in the framework of the project LearnEU
developed in the Erasmus Plus KA2 program
Strategic Partnerships for School Education

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Starea celui de-al treilea joc „Cine este cine?”

Al treilea joc, intitulat „Cine e cine?” se află, de asemenea, într-o stare de progres notabilă și va fi finalizată în intervalul de timp prevăzut de graficul proiectului.

În acest caz, jocul nu poate fi jucat direct online și trebuie să fie descărcat și instalat pe computer înainte de a-l putea juca.



Pentru moment, vă arătăm câteva elemente grafice dezvoltate special pentru acest joc electronic, care ar trebui să fie finalizate 100% până în aprilie 2022.

Evident, acest joc electronic oferă, printre opțiunile posibile, și posibilitatea de a alege limba de referință, după care te-ai înregistrat în mod specific în interior cu un anumit nume de utilizator.



Tot în acest caz, invităm toate părțile interesate să se pregătească să testeze jocul în cauză, de îndată ce acesta este finalizat. Jocul, care prevede evident că poate fi instalat atât pe sistemul Windows, cât și pe cel Mac, va fi descărcat, imediat ce va fi gata, de pe site-ul proiectului.

Euroquiz: un joc pentru telefoane mobile

Al patrulea joc în construcție va fi disponibil printr-o aplicație specifică doar pe telefoanele mobile de ultimă generație, indiferent dacă folosesc sisteme de operare de tip Android sau sisteme de tip iOS. În cazul „Euroquiz” pentru a-l putea juca, va trebui să descărcați „aplicația” corespunzătoare de pe site-ul proiectului nostru și/sau din magazinul online Google.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

NEWSLETTER N.2 – 31.10.2021

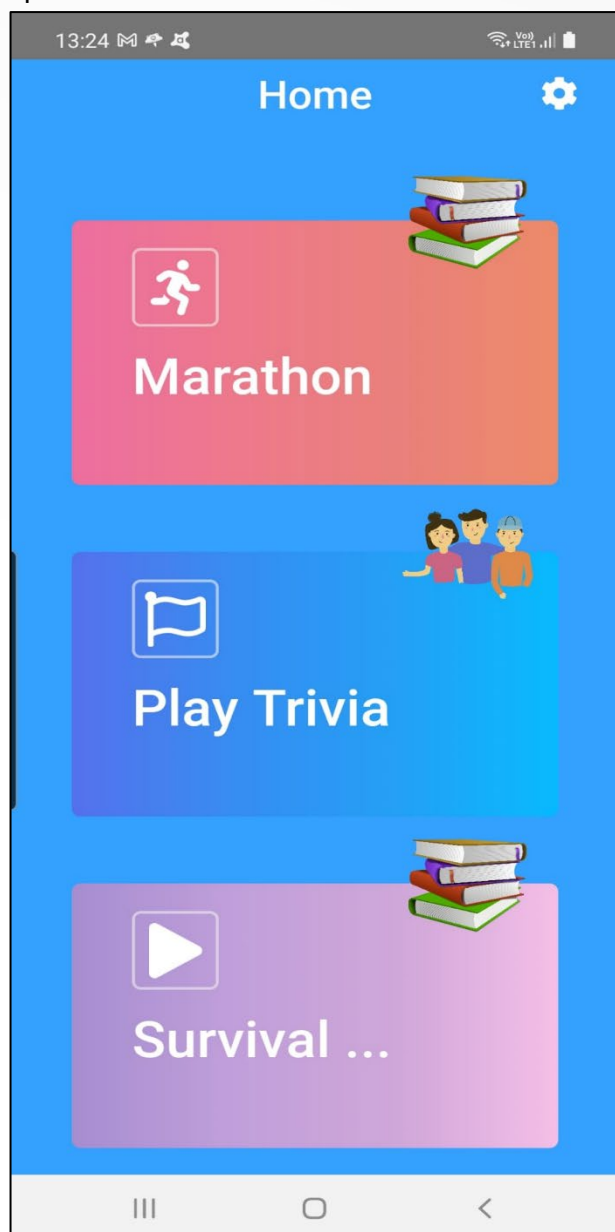
Action n. 2020-1-IT02-KA201-079054
Realized in the framework of the project LearnEU
developed in the Erasmus Plus KA2 program
Strategic Partnerships for School Education

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Tot în acest caz vă arătăm o previzualizare a unor imagini ale viitorului joc, pe care sperăm să le finalizăm, așa cum era planificat, până în aprilie 2022.



Acest joc va permite mai multor jucători să interacționeze simultan și să joace unul împotriva celuilalt.

Destul de gata și „Descoperă valorile fondatoare”

Cel de-al cincilea joc se află și el într-o fază bună de planificare și plănuim să-l finalizăm până în septembrie 2022. Momentan testăm platforma care îl conține și va fi disponibil online în curând pentru toți utilizatorii. În joc va fi necesar să ghicim câteva propoziții despre valorile fondatoare pe care se bazează Uniunea Europeană.



Jocul Parlamentului și manualul sunt în prezent în dezvoltare

Cel de-al șaselea joc „Sunt și deputat european” și manualul „Traectorii recreațional-educative” sunt în prezent în curs de dezvoltare și nu vor fi gata înainte de septembrie 2022, când va începe faza de realizare a traseelor recreativ-educative care preconizează să implice cel puțin 1000 de tineri studenți din diferitele țări partenere.

DISCLAIMER

Această publicație a fost realizată în cadrul proiectului „LearnEU” din cadrul programului european „Erasmus Plus KA2 Strategic Partnerships for School Education”. Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene. Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului, iar Comisia nu poate fi făcută responsabilă pentru orice utilizare care poate fi făcută a informațiilor conținute în ea.